

PLAN DE FORMACIÓN

Contenidos

Bloque I: DESARROLLO HUMANO Y TECNOLOGÍA

Unidad 1: Desarrollo Cognitivo y Edad

- Teorías de Piaget y Vygotsky en contextos digitales
- Desarrollo de habilidades digitales por etapas Maduración cerebral y uso de IA en infancia
- Consideraciones por niveles educativos

Unidad 2: Desarrollo Socioemocional y Tecnología

- Teoría de la mente y comprensión de sistemas IA
- Empatía y relación con entidades artificiales
- Autoestima y comparación con sistemas inteligentes
- Regulación emocional en entornos digitales

Unidad 3: Identidad Digital y Formación de Valores

- Construcción de identidad en espacios virtuales
- Autenticidad y representación digital
- Formación de valores en contextos tecnológicos
- Ética digital y toma de decisiones

Bloque 2: COMPETENCIAS DIGITALES PARA EDUCADORES

Unidad 1: Alfabetización en IA

- Comprensión básica de conceptos
- Evaluación crítica de herramientas
- Identificación de oportunidades de aplicación
- Detección de limitaciones y riesgos

Unidad 2: Pensamiento Computacional

- Resolución de problemas algorítmica
- Abstracción y descomposición de tareas
- Automatización de procesos educativos
- Debugging educativo

Unidad 3: Evaluación Tecnológica

- Criterios para seleccionar herramientas
- Análisis coste-beneficio
- Evaluación de impacto pedagógico
- Seguimiento y mejora continua

Bloque III: Aplicaciones prácticas de la IA en ámbitos educativos

Unidad 1: Enfoque Práctico y Experiencial

- Manos a la obra con herramientas reales
- Análisis de casos concretos: Uso de IA en los diferentes niveles educativos, Turnitin: Funcionalidad, detección de plagio y retroalimentación escrita, actividad práctica: Analizar reportes de originalidad y sugerencias de mejora, análisis: evaluar efectividad en detección de contenido no original, aplicación: integrar en procesos de evaluación formativa
- Asistentes Virtuales Educativos
- Microsoft Copilot Education
- Funcionalidad: Asistente para creación de contenidos y evaluación
- Actividad práctica: Generar materiales didácticos y rúbricas de evaluación
- Análisis: Evaluar calidad y adecuación de contenidos generados
- Reflexión: Identificar límites y posibilidades pedagógicas
- Google Workspace for Education: Funcionalidad: Suite de herramientas colaborativas con IA integrada.
- Actividad práctica: Utilizar Google Meet con transcripción automática. Análisis: Aplicar Google Docs con sugerencias de escritura inteligente. Aplicación: Implementar Google Classroom con personalización de contenidos.
- ChatGPT for Education. Funcionalidad: Tutor virtual y generador de contenidos educativos. Actividad práctica: Crear diálogos tutoriales y materiales de estudio. Análisis: Evaluar precisión y relevancia de respuestas educativas. Evaluación: Diseñar actividades que promuevan pensamiento crítico.

PLATAFORMAS DE ANÁLISIS DE DATOS EDUCATIVOS

- Tableau for Education
- Power BI for Education
- Learning Analytics Tools

Unidad 2 Aprendizaje Colaborativo

- Trabajo en IA con equipos multidisciplinares. Compartir experiencias. Construcción colectiva de conocimiento
- Redes de aprendizaje profesional

Unidad 3: Evaluación Formativa

- Autoevaluación de competencias
- Portafolio de aprendizaje
- Proyectos aplicados al contexto profesional
- Reflexión metacognitiva

TRABAJO INTEGRADOR FINAL:

Sesión 1-2: Exploración de Herramientas

- Experiencia directa con 4-5 plataformas diferentes
- Análisis comparativo de funcionalidades
- Identificación de fortalezas y limitaciones

Sesión 3-4: Implementación Guiada

- Configuración de herramientas en contextos específicos
- Creación de contenidos y actividades personalizadas
- Pruebas piloto con diferentes perfiles de usuarios

Sesión 5-6: Análisis de Casos Reales

- Estudio detallado de implementaciones exitosas
- Identificación de factores críticos de éxito
- Extrapolación a contextos locales

Sesión 7-8: Proyecto Integrador

- Diseño de solución IA para problema educativo específico
- Implementación parcial y pruebas
- Evaluación de impacto potencia

EVALUACIÓN PRÁCTICA

Portafolio de Experiencias

- Documentación de interacciones con herramientas
- Reflexiones críticas sobre efectividad y limitaciones
- Propuestas de mejora basadas en experiencia

Proyecto Aplicado

- Desarrollo de solución IA para contexto específico
- Pruebas piloto y análisis de resultados
- Presentación de hallazgos y recomendaciones
- Demostración Práctica
- Presentación de habilidades adquiridas
- Resolución de problemas reales con herramientas IA
- Evaluación de competencias técnicas y pedagógicas